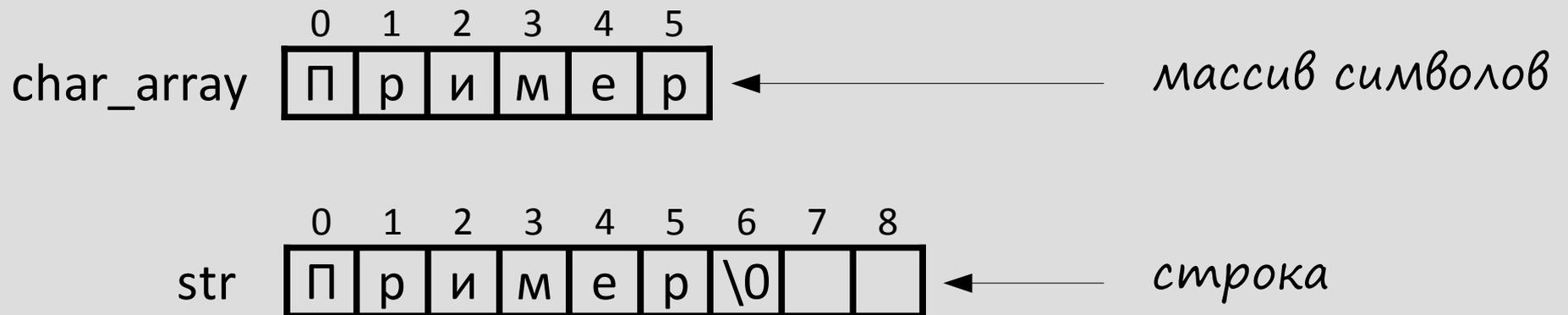


Лекция №6. Строки

- Представление строк в языке Си
- Представление многострочного текста
- Ввод-вывод строк
- Обработка строк

Представление строк в языке Си

- В языке Си строка – это массив символом, который заканчивается нуль-символом (символ с кодом 0).
- Нуль-символ сигнализирует о фактическом конце строки.



Объявление строк

char <имя массива> [<размер массива>];

<размер массива> – целочисленное выражение

<размер массива> = **<кол-во символов> + 1**

Размер памяти, выделяемой под строку:

Кол-во байт = <размер массива>

Задание

Объявите строку для хранения своей фамилии,
имени и отчества

Решение задания

- Определим длину ФИО: пусть ФИО составляет 34 буквы вместе с 2-мя пробелами
- Объявим строку длиной 35 символов (34 символа для ФИО + 1 символ для нуль-символа)

```
char FIO[35];
```

Инициализация строк

- Инициализация символьными константами

```
char <имя массива>[[<размер массива>]] =  
    {<символ. константа 1> [, <символ. константа 2>], '\0'};
```

- Инициализация строковой константой

```
char <имя массива>[[<размер массива>]] = <строковая константа>;
```

Задание

Объявите строку для хранения 30 символов, различными способами запишите в нее «пустую» строку (которая не содержит символов)

Решение задания

- Так как строка должна хранить 30 значимых символов, то длина строки составляет 31 символ (дополнительный символ для нуля-символа).
- «Пустая» строка не содержит значащих символов, но содержит нуль-символ.

1) `char EmptyStr[31] = {'\0'}; // 1-й вариант`

2) `char EmptyStr[31] = ""; // 2-й вариант`

Обращение к символу строки

- Обращение к символу строки – это обращение к элементу массива:

<имя массива>[<индекс символа>]

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
str	П	р	и	м	е	р	\0		

Обращение к подстроке

- Обращение к подстроке – это обращение ко 2-й части строки:

<ИМЯ МАССИВА> + <ИНДЕКС СИМВОЛА>

<ИНДЕКС СИМВОЛА> – индекс символа, с которого начинается подстрока

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
str	П	р	и	м	е	р	\0		

Задание

Дана строка **FIO**, содержащая Ваше ФИО, напечатайте **первые буквы** фамилии, имени и отчества

Используя конструкцию `printf("%s", <строка>)`, напечатайте свое **имя и отчество**, используя строку **FIO**

Решение задания

- Пусть объявлена строка, содержащая ФИО

```
char FIO[] = "Козлов Антон Петрович";
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
FIO	К	о	з	л	о	в		А	н	т	о	н		П	е	т	р	о	в	и	ч	\0

- Первые буквы фамилии, имени и отчества располагаются в позициях с индексами 0, 7 и 13

```
printf("%c%c%c", FIO[0], FIO[7], FIO[13]);
```

- Имя и отчество располагаются, начиная с индекса 7

```
printf("%s", FIO+7);
```

Представление многострочного текста в языке Си

- Многострочный текст представляется двумерным массивом типа `char`, каждая строка которого соответствует строке текста

Написание хороших программ требует ума, вкуса и терпения.

Б. Страуструп

Text

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	...	30
0	Н	а	п	и	с	а	н	и	е		х	о	р	о	ш	и	х	\0					...	
1	п	р	о	г	р	а	м	м		т	р	е	б	у	е	т		у	м	а	,	\0	...	
2	в	к	у	с	а		и		т	е	р	п	е	н	и	я	.	\0					...	
3	\0																						...	
4				Б	.		С	т	р	а	у	с	т	р	у	п	\0						...	

Объявление и инициализация многострочного текста

- Инициализация текста строковыми константами

```
char <имя массива>[[<кол-во строк>]][<кол-во симв. в строке+1>] =  
    {<строковая константа 1> [, <строковая константа 2>]};
```

Задание

Создайте массив для хранения списка группы: ФИО каждого студента должно храниться в отдельной строке. Всего в группе 25 студентов, самое длинное ФИО составляет 28 букв.

Запишите в список группы ФИО 3-х студентов.

Решение задания

- Объявим массив для хранения списка студентов и запишем ФИО 3-х студентов

```
char students[25][29] = {"Козлов Антон Петрович",  
                          "Абрамов Иван Иванович",  
                          "Жук Петр Петрович"};
```

Обращение к символам многострочного текста

- Обращение к символу текста:

<имя массива>[<индекс строки>][<индекс симв. в строке>]

- Обращение к строке текста:

<имя массива>[<индекс строки>]

Задание

Замените в ФИО 2-го студента пробелы на символы подчеркивания '_'

Напечатайте ФИО 3-го студента из списка

Решение задания

students	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
0	К	о	з	л	о	в		А	н	т	о	н		П	е	т	р	о	в	и	ч	\0
1	А	б	р	м	о	в		И	в	а	н		И	в	а	н	о	в	и	ч	\0	
2	Ж	у	к		П	е	т	р		П	е	т	р	о	в	и	ч	\0				

- Пробелы в ФИО 2-го студента располагаются в позициях с индексами 6 и 11

```
ФИО[1][6] = ' ';
```

```
ФИО[1][11] = ' ';
```

- ФИО 3-го студента — это строка текста с индексом 2

```
printf("%s", ФИО[2]);
```

Ввод строк (библиотека stdio.h)

```
char *gets( char *str );
```

Прочитать строку с клавиатуры

- В конец строки добавляется ноль-символ.
- Возвращается NULL, если возникла ошибка ввода.

```
// Вводим название города  
// (название не более 20 символов)  
char city[21];  
gets( city );
```

Вывод строк (библиотека stdio.h)

```
int puts( const char *str );
```

Напечатать строку на экране

- В конце строки записывается символ новой строки.
- Возвращается значение < 0 , если возникает ошибка вывода.

```
// Выводим название города  
char city[21]= "Volgograd";  
puts( "Our city is" );  
puts( city );
```

```
Our city is  
Volgograd
```

Вывод строк (библиотека stdio.h)

`printf()` со спецификатором вывода **%s**

Форматированная печать строки на экране

```
// Выводим название города
char city[21]= "Volgograd";
printf("Our city is %s" , city );
```

Our city is Volgograd

Задание

Дан двумерный символьный массив `char txt[3][21]`, запросите у пользователя его ФИО и запишите в первую строку текста фамилию, во вторую — имя, в третью — отчество. Напечатайте на экране фамилию и инициалы пользователя, например,

Иванов И. К.

Решение задания

```
char txt[3][21]; // текст для хранения ФИО

// Вводим ФИО
puts("Input your family name");
gets(txt[0]);

puts("Input your name");
gets(txt[1]);

puts("Input your patronymic");
gets(txt[2]);

// Выводим фамилию и инициалы
printf("%s %c. %c.", txt[0], txt[1][0], txt[2][0]);
```

Обработка строк

В языке Си нет встроенных операций для работы со строками, но имеются библиотечные функции для обработки строк

Обработка строк (библиотека string.h)

<code>strcmp()</code>	Сравнивает две строки (аналог операции ==)
<code>strncmp()</code>	Сравнивает части двух строк
<code>strcat()</code>	Склеивает две строки (аналог операции +)
<code>strncat()</code>	Добавляет к строке заданный символ
<code>strchr()</code>	Находит первое вхождение в строку заданного символа
<code>strrchr()</code>	Находит последнее вхождение заданного символа
<code>strstr()</code>	Находит первое вхождение заданной строки
<code>strcpy()</code>	Копирует одну строку в другую (аналог операции =)
<code>strncpy()</code>	Копирует часть одной строки в другую
<code>strlen()</code>	Определяет длину строки
<code>strlwr()</code>	Переводит всю строку в нижний регистр
<code>strupr()</code>	Переводит всю строку в верхний регистр
<code>strnset()</code>	Создает строку из N заданных символов
<code>strtok()</code>	Разбиение строки на подстроки

Обработка строк

(библиотеки `string.h`, `tchar.h`, `stdio.h`, `ctype.h`)

<code>strspn()</code>	Возвращает индекс первого символа заданной строки, который не принадлежит указанной последовательности символов
<code>_strspnp()</code>	Возвращает подстроку (заданной строки), которая начинается с символа отсутствующего в другой строке
<code>sprintf()</code>	Форматированное преобразование данных в строку
<code>sscanf()</code>	Форматированное преобразование строки в данные
<code>_strrev()</code>	Переворачивает строку
<code>_memccpy()</code>	Копирует символы из одной строки в другую до заданного символа, но не более заданной длины
<code>memcpy()</code>	Копирует из одной строки в другую заданное кол-во символов
<code>isalpha()</code>	Проверяет, является ли символ буквой
<code>isalnum()</code>	Проверяет, является ли символ буквой или цифрой
<code>iscntrl()</code>	Проверяет, является ли символ управляющим
<code>islower()</code>	Проверяет, находится ли символ в нижнем регистре
<code>isupper()</code>	Проверяет, находится ли символ в верхнем регистре
<code>isspace()</code>	Проверяет, является ли символ разделителем
<code>ispunct()</code>	Проверяет, является ли символ символом пунктуации

Сравнение строк

```
int strcmp(const char *str1, const char *str2);
```

Сравнивает две строки str1 и str2, возвращает

< 0 – str1 < str2,

0 – str1 = str2,

> 0 – str1 > str2.

```
// Сравниваем ФИО
```

```
char FIO_1[31]= "Ivanov Ivan";
```

```
char FIO_2[31]= "Ivanov Roman";
```

```
char relation; // соотношение ФИО
```

```
if (strcmp(FIO_1, FIO_2) < 0) relation = '<';
```

```
else if (strcmp(FIO_1, FIO_2) == 0) relation = '=';
```

```
else if (strcmp(FIO_1, FIO_2) > 0) relation = '>';
```

```
printf("%s %c %s", FIO_1, relation, FIO_2);
```

Склеивание строк

```
char *strcat(char *strDestination,  
             const char *strSource);
```

Склеить две строки `strDestination` и `strSource`, результат поместить в `strDestination`

```
// Склеиваем ФИО
```

```
char FIO[31]= "";
```

```
char LastName[]= "Ivanov", Name[]= "Ivan",
```

```
Patronymic[]= "Ivanovich";
```

```
strcat(FIO, LastName);
```

```
strcat(FIO, " ");
```

```
strcat(FIO, Name);
```

```
strcat(FIO, " ");
```

```
strcat(FIO, Patronymic);
```

```
puts(FIO);
```

Ivanov Ivan Ivanovich

Копирование строк

```
char *strcpy(char *strDestination,  
             const char *strSource);
```

Скопировать содержимое строки strSource в строку
strDestination

```
// Создаем копию строки
```

```
char str[] = "Example";
```

```
char copy[31] = "";
```

```
strcpy(copy, str);
```

```
puts(copy);
```

```
Example
```

Поиск подстроки

```
char *strstr(const char *str,  
             const char *strSearch);
```

Найти в строке `str` первое вхождение подстроки `strSearch`

- Результатом является 2-я часть строки `str`, начинающаяся с подстроки `strSearch`.

```
// Поиск имени и отчества в ФИО
```

```
char FIO[31]= "Ivanov Ivan Ivanovich";
```

```
puts( strstr(FIO, " ") + 1 );
```

Ivan Ivanovich

Разбиение строки

```
char *strtok(char *strToken,  
             const char *strDelimiter);
```

Разбивает строку `strToken` на подстроки, ориентируясь на разделители `strDelimiter`

- Результатом однократного вызова функции является замена первого разделителя в строке на нуль-символ.
- Дополнительно функция возвращает начало следующей подстроки (если подстрок уже нет, то возвращается NULL).

Разбиение строки

- При повторных вызовах функции `strtok()` в качестве первого параметра указывается `NULL`. В этом случае следующий разделитель заменяется нуль-символом и возвращается начало следующей подстроки.
- **ВНИМАНИЕ:** Результирующие строки находятся рядом друг с другом и имеют разную длину. Соблюдайте осторожность при их модификации: в случае превышения размера будет испорчена соседняя строка.

Разбиение строки

```
char string[] = "A string\t of , , , tokens"; // исходная строка
char seps[]   = " ,\t"; // строка разделителей
char *token; // ссылка на начало подстроки

token = strtok(string, seps); // выделение первой подстроки
while(token != NULL)
{
    puts(token); // печать подстроки
    token = strtok(NULL, seps); // выделение следующей подстроки
}
```

исходная строка

A		s	t	r	i	n	g	\t	o	f	,	,	,	t	o	k	e	n	s	\0
A	\0	s	t	r	i	n	g	\0	o	f	\0	,	,	t	o	k	e	n	s	\0

строка после разбиения



A
string
of
tokens

Преобразование строк в числа и наоборот (библиотека `stdlib.h`)

<code>atof()</code>	Преобразует строку в double (alphabetical to float)
<code>atoi()</code>	Преобразует строку в int (alphabetical to integer)
<code>atol()</code>	Преобразует строку в long int (alphabetical to long)
<code>_itoa()</code>	Преобразует int в строку (integer to alphabetical)
<code>_ltoa()</code>	Преобразует long int в строку (long to alphabetical)
<code>_gcvt()</code>	Преобразует double в строку

Преобразование строк в числа и наоборот (библиотека stdlib.h)

```
char str[] = "1.2"; // вещественное число
// строковой константой

char buffer[21];

// Преобразование строки в число
double d = atof(str); // d = 1.2
int i = atoi(str); // i = 1

// Преобразование числа в строку
_itoa(i, buffer, 10); // 10 - десятичная
puts(buffer); // система счисления

_gcvt(d, 5, buffer); // 5 - кол-во значащих
puts(buffer); // разрядов
```

1
1.2